MARKTERKUNDUNG

Unverbindliche ANGEBOTSEINHOLUNG

VR-Entwicklung im Rahmen des INTERREG Slowenien-Österreich Vorhabens „Geopark Green Tour“

Arbeitspaket 2

Auftraggeber:	EVTZ Geopark Karawanken m.b.H. Hauptplatz 7 9135 Bad Eisenkappel gerald.hartmann@geopark-karawanken.at
Leistungszeitraum:	September 2026 – November 2026
Abgabefrist: **Abgabestellte:**	**bis 18.09.2026, 15:00 Uhr** per Post, per e-mail (office@geopark-karawanken.at) oder Direktabgabe im Verwaltungszentrum des EVTZ Geopark Karawanken, Tichoja 15, 9133 Sittersdorf
Gegenstand:	Konzeption, Realisierung – VR Experience **Die Leistung ist in enger Abstimmung mit dem EVTZ Geopark Karawanken zu erbringen.**
Rückfragen:	Mag. Gerald Hartmann Tel. +43664 1168119 gerald.hartmann@geopark-karawanken.at Wolfgang Giegler - The spell GmbH Tel. +43 676 6506990 wg@thespell.eu

1 Ausgangsbasis

Im Rahmen des Vorhabens „**GreenTour**“ konzipiert und entwickelt die EVTZ Geopark Karawanken ein interaktives Programm zur Vermittlung der Besonderheiten des Geopark Karawanken seiner geologischen und topologischen Strukturen und Geschichte, sowie zu Natur-Highlights und Points of Interest.

Das Vorhaben fügt sich in eine ganze Reihe von Aktivitäten zur Wissensaufbereitung und -vermittlung des Geoparks ein; u.a. sind die Geopark Geo.Hubs als Informations-, Ausstellungs- und Servicezentren an verschiedenen Lokationen der Region zu nennen. Projekte des Geopark, die sich der Nachhaltigkeit, der Umweltverträglichkeit, dem „grünen Tourismus“ und damit verbundenen Strategien und Maßnahmen widmen, bilden wichtige Quellen und Anknüpfungspunkte auf der inhaltlichen und strategischen Ebene auch für das gegenständliche Projekt.

2 Über den Geopark Karawanken

Der Geopark Karawanken ist ein grenzüberschreitender Geopark, der durch eine Gebirgskette mit demselben Namen verbunden bzw. getrennt wird. Der Geopark liegt zwischen zwei über 2000 Meter hohen Alpengipfeln: Petzen und Koschuta. Er ist durch die reiche geologische Vielfalt zwischen den Alpen und Dinariden gekennzeichnet. Der Geopark hat eine Fläche von 1.067 km2 und wird von ca. 53.000 Menschen bewohnt. Die administrativen Grenzen des Geoparks folgen den Grenzen von 14 Gemeinden.

Mehr Informationen zum Geopark Karawanken finden sich hier: https://www.geopark-karawanken.at

3 VR-BRILLEN – INTERAKTIVES GEOLOGIE-ERLEBNIS

Aktuellste Technologien spielen bei der Vermittlung von wissenschaftlichen Inhalten eine zentrale Rolle. Im Umfeld schulischer und studentischer Bildungseinrichtungen stellen sie Möglichkeiten der Vermittlung und Involvierung zur Verfügung sowie eröffnen interaktive Präsentationsformen, die zunehmend den State-of-the-art darstellen. Im freizeitorientierten Edutainment-Segment und in touristischen Kontexten schaffen diese Technologien attraktive und abwechslungsreiche Einstiege und Motivationen, sich mit relevanten Themen der entsprechenden Region zu beschäftigen. Die Positionierung einerseits als naturverbundene, naturschonende und rücksichtsvolle Region und andererseits als zukunftsoffene und -affine Organisation befruchten sich wechselseitig. Die adäquate Nutzung der VR-Technologie kann hier eine integrative Rolle spielen.

Über Virtual-Reality-Technologie sollen einzigartige Einblicke in geologische Prozesse und Besonderheiten des Geoparks Karawanken geboten werden. Die fachliche Qualitätssicherung erfolgt über die enge Einbindung eines Experten/Geologen und die Anbindung an universitäre Forschungseinrichtungen im Fachgebiet der Geologie und Geomorphologie. Die Umsetzung orientiert sich an qualitativ hochwertigen Beispielen, die sowohl zeitgemäße technische Lösungen als auch Erscheinungsbild, Interface und Interaktion berücksichtigen. Alle Inhalte werden in slowenischer, deutscher und englischer Sprache verfügbar gemacht.

4 Aufgabenstellung

Aufgabe ist die inhaltliche Erweiterung einer Mixed Reality VR-Anwendung auf Basis Meta Quest.

4.1 Inhalte für VR

Die Erweiterung der Inhalte umfasst:

- **Der Geopark Karawanken im Urmeer** – Noch heute sind in den Karawanken die Reste von Seeigeln, Seeschnecken, Seelilien und sogar Knochen des Ichthyosaurus nachweisbar. Es sind Zeugen des Lebens im ehemaligen Tethys-Meer (Urmeer). In diesem Meer entstanden vor Millionen von Jahren Sedimentgesteine, die heute die Mehrheit der Oberfläche im Geopark Karawanken bilden.
  Aufgabe ist:
  - Die Visualisierung des Urmeeres mit ausgewählten Lebewesen, die heute noch als Fossilien gefunden werden können.
  - Die Darstellung von geologischen Prozessen, insbesondere Vulkanismus sowie Phänomen und Gefahren durch Rutschungen auf Grund der zahlreichen existenten Rutschungen im Geopark.
  - Auf der Objektebene wird der Fokus auf konkrete Fundstücke gelegt, die im Ausstellungsbereich real als Objekte vorhanden sind: Ammonit, Fischfossilien, Nothosaurus. – Bis zu fünf solcher Objekte (jeweils kleiner als 15 cm) sollen als 3D-Objekte für die VR-Anwendung digital verfügbar gemacht werden.
  - Der wissenschaftliche Hintergrund wird durch Experten des Geopark Karawanken bereitgestellt, die Umsetzung der Darstellung wird vom Auftragnehmer in Abstimmung mit den Experten erarbeitet.

4.2 Technische und sonstige Anforderungen

Die technischen Anforderungen ergeben sich einerseits aus dem bereits verfügbaren Bestand von Geräten und dem Umstand, dass es sich um eine Mixed Reality Anwendung handelt.

- Bestand: 10 Stück VR-Brillen „Meta Quest 3“ - https://www.meta.com/at/quest/
- Ergänzt sind die VR-Brillen durch Ladestationen und Zusatzakkus
- **Hinweis**: Ein Einblick in die Bestandsanwendung findet sich hier: https://www.dropbox.com/scl/fi/b4q770drxdot0s1uueeim/GeoparkVR.mp4?rlkey=ucxihtlsqfp0gdhoserawpjpi&dl=0

5 Angebotspositionen

Ihr Angebot muss folgende Angebotspositionen umfassen.

Geben Sie je Position den geplanten Aufwand in Arbeitstagen oder -stunden, Typus des/der Leistungserbringer:in und Tagsatz bzw. Stundensatz, die Gesamtsumme für die Position sowie die geplante Durchlaufzeit an.

Pos. 1 Konzept und Planung

- In dieser Phase werden vorhandene und zu schaffende Inhalte evaluiert, es werden die passenden Darstellungsformen sowie Interaktionsprozesse für VR erarbeitet, basierend auf inhaltlichen Vorgaben und unter Berücksichtigung sämtlicher Medienformate. Weiters wird ein überblickshaftes Storyboard erstellt.
- Es wird der geeignete User-Interaktionsradius unter Berücksichtigung inhaltlicher Aspekte und räumlicher Gegebenheiten.
- Es werden die Interaktionen mittels VR-Controller oder Handtracking (Gestensteuerung) festgelegt.

Pos. 2 Feinkonzept, Spezifikation

- Auf Grundlage der Ergebnisse aus Pos. 1 und Freigabe durch den Auftraggeber wird die Feinspezifikation erarbeitet: Konkrete Inhalte, konkrete Storyboards, visueller Entwurf.

Pos. 3 Entwicklung, Ausarbeitung, Realisierung

- Auf Grundlage der Ergebnisse aus Pos. 2 und Freigabe durch den Auftraggeber wird die Realisierung in Angriff genommen:

  a) Entwicklung Screenplay: Interface und Interaction Design

  b) Aufbereitung und Erstellung von 2D-/3D-Inhalten: 3D-Modelle und -Visualisierungen,

  c) Einbindung Audioinhalte, Sounddesign

  d) Projektspezifische Begleitung, Abstimmungen mit dem Auftraggeber

Pos. 4 Validierung und Abnahme, Inbetriebnahme

- User Testing, Useablity- und Ergonomie-Testing, Performance- und Stabilitätstests
- Vor-Ort-Inbetriebnahme und Schulung, Dokumentation und Abnahme

Pos. 5 Projektmanagement

- Projektplanung, -budgetierung, -kontrolle und Qualitätssicherung, laufende Abstimmung mit dem Auftraggeber

Angebot. Unterlagen. Termine

Die Antwort auf diese Angebotseinladung muss mindestens folgende Unterlagen beinhalten:

- Angebot entsprechend dem Leistungsverzeichnis und den für den Anbieter relevanten Bereiche mit Angabe der benötigten Leistungstage und Tagsatz
- Passende Projektbeispiele, Realisierungen

Angebot. Spätester Abgabetermin

18.09.2026, 15:00 Uhr

per Post, per e-mail (office@geopark-karawanken.at)
oder Direktabgabe im Verwaltungszentrum der
EVTZ Geopark Karawanken m.b.H.
Tichoja 15, 9133 Sittersdorf

Angebot. Preise, Zahlungsbedingungen

- Der Auftraggeber wird den Auftrag an den Anbieter mit dem überzeugendsten Angebot erteilen.
- **Der Auftraggeber behält sich das Recht vor, den Auftrag nach Maßgabe der Zweckmäßigkeit und Finanzierbarkeit nicht zu vergeben bzw. in reduzierter Stückzahl zu vergeben.**
- Der Preis muss alle Kosten inkludieren, die dem Anbieter bei der Durchführung des Auftrages entstehen, Nachlässe, Rabatte und UST sind auszuweisen.
- Der Kostenvoranschlag muss 2026 Gültigkeit besitzen bzw. nach Angebotszuschlag an den ausgewählten Anbieter.
- Allfällige Stornokosten für nicht beanspruchte Leistungen sind anzuführen
- Zahlungen erfolgen generell nach Lieferung und Erhalt der Rechnung innerhalb von 30 Tagen.
- Wir werden uns lediglich mit rechtzeitig eingelangten Angeboten beschäftigen.

Zeitrahmen der Umsetzung:

September 2026 – November 2026

Vergabe / Zuschlag

Nach Beendigung des Prüfverfahrens wird der Zuschlag nach dem Bestbieterprinzip, gemäß den folgenden Kriterien und Bewertungsschlüssel erteilt.

40% Preis

60% Projekterfahrungen/Referenzen zu ähnlichen Umsetzungen/Projekte im Projektgebiet bzw. in ähnlichen Destinationen

Der Zuschlag erfolgt nach dem Bestbieterprinzip. Laut oben angeführten Zuschlagskriterien wird eine interne Projektgruppe eine Bewertung vornehmen, aufgrund welcher dem Auftraggeber ein Bestbieter empfohlen wird.

Die dementsprechende Verständigung und die Auftragserteilung erfolgt innerhalb von 7 Tagen nach Abgabefrist durch den Auftraggeber.

Ausschreibende Stelle / Ansprechpartner
EVTZ Geopark Karawanken m.b.H.

Hauptplatz 7,

9135 Bad Eisenkappel

oder

Verwaltungszentrum des Geoparks

Tichoja 15, 9133 Sittersdorf

Mag. Gerald Hartmann, Direktor

gerald.hartmann@geopark-karawanken.at

office@geopark-karawanken.at
+43 664 1168119

Weiterer Ansprechpartner:

Wolfgang Giegler

The spell GmbH

+43 676 6506990

wg@thespell.eu

Für den Auftraggeber:

EVTZ Geopark Karawanken m.b.H

Mag. Gerald Hartmann
Bad Eisenkappel/Železna Kapla, 31. 8. 2026